

Solutions du livret de sport cérébral

OFFERT par **MEMOBOOST**

page 2

7	3	5	6	4	2	1	9	8
4	1	8	7	9	3	2	6	5
9	6	2	5	8	1	7	3	4
8	7	1	4	3	6	9	5	2
2	4	9	8	7	5	6	1	3
6	5	3	1	2	9	4	8	7
3	9	4	2	6	8	5	7	1
5	8	7	9	1	4	3	2	6
1	2	6	3	5	7	8	4	9

page 3

4	1	5	7	2	8	3	6	9
3	2	6	5	1	9	8	4	7
8	9	7	3	6	4	2	5	1
7	5	1	6	9	3	4	2	8
6	8	2	4	7	5	1	9	3
9	3	4	2	8	1	6	7	5
1	4	8	9	5	6	7	3	2
5	7	3	8	4	2	9	1	6
2	6	9	1	3	7	5	8	4

page 4

9	3	2	8	4	5	7	1	6
1	8	5	6	2	7	4	3	9
7	4	6	1	3	9	2	5	8
8	5	4	7	1	2	9	6	3
2	1	7	9	6	3	5	8	4
6	9	3	5	8	4	1	7	2
4	2	1	3	5	6	8	9	7
3	7	8	4	9	1	6	2	5
5	6	9	2	7	8	3	4	1

page 6

Exercice 1 :

Le nombre est multiplié par 2 puis, les chiffres sont inversés :

$$16 \times 2 = 32 \rightarrow 23$$

$$23 \times 2 = 46 \rightarrow 64$$

$$64 \times 2 = 128 \rightarrow 821$$

$$821 \times 2 = 1642 \rightarrow 2461$$

$$2461 \times 2 = 4922 \rightarrow 2294$$

Exercice 2 :

le chiffre qui suit le nombre romain correspond au nombre de bâtons nécessaires pour le dessiner. Pour XXVIII il faut **9 bâtons**.

page 7

Dans les deux séries, la figure intruse n'est pas composée de 4 formes égales.

Série 1 : c'est le **c**

Série 2 : c'est le **d**

page 8

« *Le radeau de la Méduse* » (peinture de Théodore GÉRICAULT 1791 - 1824)

page 9

6	5	1	3	9	7	2	8	4
9	4	3	2	8	1	7	5	6
7	2	8	6	4	5	9	3	1
8	7	5	9	3	4	6	1	2
1	9	2	7	5	6	8	4	3
4	3	6	8	1	2	5	7	9
3	1	7	5	2	9	4	6	8
2	6	4	1	7	8	3	9	5
5	8	9	4	6	3	1	2	7

page 10

7	5	8	6	9	1	3	2	4
4	3	1	5	7	2	6	8	9
2	6	9	4	3	8	7	1	5
9	2	3	1	4	5	8	7	6
1	7	4	8	6	3	9	5	2
6	8	5	7	2	9	4	3	1
8	4	7	2	1	6	5	9	3
3	1	6	9	5	7	2	4	8
5	9	2	3	8	4	1	6	7

page 11

8	5	6	7	1	2	3	9	4
1	7	2	3	9	4	6	5	8
4	9	3	5	8	6	2	1	7
6	8	7	2	4	9	1	3	5
3	4	5	6	7	1	9	8	2
9	2	1	8	3	5	7	4	6
2	6	9	1	5	8	4	7	3
5	3	4	9	2	7	8	6	1
7	1	8	4	6	3	5	2	9